

Spielmodus für die Mannschaftsmeisterschaft im Pool-Billard

Version V03.20
Autor Bigler Peter
Ausgabe vom 18.09.2017
Ersetzt Dokument 13.08.2008
Ausgabestelle

Prüfstelle	Freigabestelle	Datum	Visum
Vorstand	AV TK Billard	18.09.2017	-

Verteiler

Regionale Sparte Billard Vorstand sowie alle Mannschaftsführer

Änderungskontrolle

Diese Seite zeigt den Änderungsstand dieses Dokumentes. Mit jeder Änderung erfolgt eine Neuausgabe.

Version	Überarbeitung	Ersteller	Datum
V01.00	Erste Erarbeitung Dokument	Bigler Peter	12.04.1994
V02.00	Div. Anpassungen	Hiltbrunner Rolf	08.10.2002
V02.10	In neue SFS-Vorlage übernommen	Dijkgraaf Hans	17.10.2005
V02.20	Korrektur Pkt. 1 letzter Satz	Dijkgraaf Hans	15.11.2005
V03.10	Totalrevision wegen kleiner werdenden Teilnehmerzahlen	Osterwalder Ruedi	13.08.2008
V03.20	In neue SFFS-Vorlage übernommen	Funk Uwe	18.09.2017

Inhalt

1. Allgemeines	3
2. Klassierung.....	3
3. Mannschaftseinteilung.....	3
4. Spielbetrieb.....	5

1. Allgemeines

Die Zuteilung der Mannschaften in Gruppen erfolgt gemäss Punkt 3 „Mannschaftseinteilung“. Die Gruppen entsprechen Stärkeklassen, wobei A am höchsten eingestuft ist.

Jede Gruppe spielt eine Vor- und Rückrunde. Wenn in einer Gruppe mehr als acht Mannschaften eingeteilt sind, wird in dieser Gruppe nur eine einfache Runde gespielt. Sind es weniger als sechs Mannschaften, werden drei Runden gespielt.

Die erstplatzierte Mannschaft einer Gruppe steigt in die nächsthöhere Gruppe auf (ausser Gruppe A). Die letztplatzierte Mannschaft einer Gruppe steigt in die nächsttiefere Gruppe ab (ausser tiefste Gruppe).

Die zweitplatzierte Mannschaft einer Gruppe (ausser Gruppe A) spielt ein Entscheidungsspiel mit der zweitletztplatzierten Mannschaft der nächsthöheren Gruppe. Der Gewinner dieses Spieles wird in der höheren Gruppe eingeteilt. Die Anzahl Siege für das Entscheidungsspiel wird durch die höhere Gruppe festgelegt, in der die Mannschaften spielen.

2. Klassierung

Wenn mehrere Mannschaften punktegleich sind, entscheidet:

1. Das Total der Punkte aus den direkten Begegnungen.
2. Das Total der gewonnenen Einzelspiele aus den direkten Begegnungen. Forfait-Einzelspiele werden als 2:0 (Gruppe A und B: 3:0) gewertet. Forfait-Matches (7:0) werden als neun Forfait-Einzelspiele gewertet.
3. Die Anzahl der gewonnenen Einzelspiele aus der ganzen Saison.
4. Das Los.

3. Mannschaftseinteilung

Die Gruppen A und B zusammen ergeben 12 Mannschaften, sofern insgesamt mehr als 15 Mannschaften teilnehmen.

- Die Gruppeneinteilung erfolgt gemäss der Rangierung der vorherigen Saison, und gemäss dem Entscheidungsspiel.
- Der Gewinner des Entscheidungsspiels wird in der höheren Gruppe eingeteilt, der Verlierer in der tieferen Gruppe.
- Die Auf/Absteiger steigen in jedem Fall auf, resp. ab.
- Wenn sich aus einer höheren Gruppe am Ende einer Saison Mannschaften zurückziehen, steigen entsprechend viele Mannschaften aus den unteren Gruppen zusätzlich auf. Priorität hat dabei der Verlierer des Entscheidungsspieles.
- Wenn sich Mannschaften aus der laufenden Meisterschaft zurückziehen, wird sie nicht mehr rangiert, belegt aber in ihrer Gruppe theoretisch den letzten Platz. Wenn sie in der nächsten Saison wieder mitspielt, beginnt sie wieder in der untersten Gruppe.
- Die Mannschaften müssen mit der Mannschaftsbezeichnung der Vorsaison gemeldet werden. Erst nach der Gruppeneinteilung können Mannschaftsnamen geändert werden.

Anzahl Teams / Anzahl Runden

Teams total	Partien total	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D	Gruppe E	Gruppe F
2	4	2/4					
3	12	3/4					
4	18	4/3					
5	30	5/3					
6	30	6/2					
7	42	7/2					
8	56	8/2					
9	48	5/3	4/3				
10	60	5/3	5/3				
11	60	6/2	5/3				
12	60	6/2	6/2				
13	72	7/2	6/2				
14	84	7/2	7/2				
15	98	8/2	7/2				
16	78	6/2	6/2	4/3			
17	90	6/2	6/2	5/3			
18	90	6/2	6/2	6/2			
19	102	6/2	6/2	7/2			
20	116	6/2	6/2	8/2			
21	96	6/2	6/2	9/1			
22	108	6/2	6/2	6/2	4/3		
23	120	6/2	6/2	6/2	5/3		
24	120	6/2	6/2	6/2	6/2		
25	132	6/2	6/2	6/2	7/2		
26	146	6/2	6/2	6/2	8/2		
27	126	6/2	6/2	6/2	9/1		
28	138	6/2	6/2	6/2	6/2	4/3	
29	150	6/2	6/2	6/2	6/2	5/3	
30	150	6/2	6/2	6/2	6/2	6/2	
31	162	6/2	6/2	6/2	6/2	7/2	
32	176	6/2	6/2	6/2	6/2	8/2	
33	156	6/2	6/2	6/2	6/2	9/1	
34	168	6/2	6/2	6/2	6/2	6/2	4/3
35	180	6/2	6/2	6/2	6/2	6/2	5/3
36	180	6/2	6/2	6/2	6/2	6/2	6/2

Beispiele:

Teams	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C
14	Team A1 ! Team A2 Team A3 Team A4 Team A5 Team A6 \$ Team B7 *	Team B1 * Team B2 \$ Team B3 Team B4 Team B5 Team B6 (**) Team B7 (**)	
15	Team A1 ! Team A2 Team A3 Team A4 Team A5 Team A6 \$ Team B7 *	Team B1 * Team B2 \$ Team B3 Team B4 Team B5 Team B6 (*) Team B7 (*) Team B8 (*)	
16	Team A1 ! Team A2 Team A3 Team A4 Team A5 \$ Team A6 *	Team B1 * Team B2 \$ Team B3 Team B4 Team B5 \$ Team B6 *	Team C1 * Team C2 \$ Team C3 Team C4

Legende:

- ! ==> Firmensport-Meister
- * ==> Auf/Absteiger
- \$ ==> Entscheidungsspiel
- (*) ==> Abstieg nur, wenn in der nächsten Saison eine neue Gruppe eröffnet wird
- (**) ==> Abstieg nur, wenn in der nächsten Saison zwei neue Gruppen eröffnet werden

4. Spielbetrieb

- Wenn mehrere Mannschaften einer Firma in derselben Gruppe spielen, wird die Begegnung dieser Mannschaften zu Beginn der Meisterschaft, resp. Rückrunde angesetzt.
- Die Dauer eines Matches ist auf 3 ½ Stunden begrenzt. Wenn nach dieser Zeit der Match noch nicht beendet ist, werden begonnene Partien noch zu Ende gespielt und nur die gespielten Partien gewertet.